**Темы докладов по ПрЧМИ 2021**

1. Количественная оценка качества пользовательского интерфейса

2. Модели человеко-машинного взаимодействия

3. Речевое общение с компьютером: реклама и действительность

### 4. Вопросы повышения скорости взаимодействия пользователя с системой

### 5. Как создать хороший интерфейс пользователя?

### 6. Главные ошибки в web-дизайне

### 7. Интерфейсы нового поколения

### 8. Проектирование интерфейса как часть разработки ТЗ

## 9. Вежливый интерфейс, или принципы создания диалогов

10. Дизайн пользовательского интерфейса

11. Что такое WPF, общая характеристика и примеры

12. WPF: применение элементов Windows Forms, примеры

13. WPF: применение XAML, примеры

14. Создание справочной системы в приложении

15. Проблемы проектирования ПИ в виде технического помощника

16. Метафоры пользовательского интерфейса, толерантность, релевантность

17. Законы, принципы, правила проектирования ЧМИ

18. Возможности использования ИИ в ЧМИ

19. Общение с компьютером с помощью жестов

20. Способы количественной оценки скорости работы ПИ

21. Тестирование пользовательского интерфейса

22. Эргономические критерии разработки ЧМИ, их краткая характеристика

23. Способы оценки качества ПИ

24. Применение диаграмм вариантов использования при проектировании ПИ

25. Роль ГОСТов при создания ЧМИ

26. Психофизические аспекты ЧМИ

27. Виды интерфейсов (программные, пользовательские, аппаратные и т.д.) и их краткая характеристика